سوال اول)

زیرا این پیکسل های اضافه شده توسط ما می توانند با Dead Pixel ها به اشتباه گرفته شده و نمی توان آنها را خذف کرد. از طرفی این پیکسل های سیاه با وجود تمام تغییراتی که می توانیم بدهیم آنجا می ماند.

برای حل این مشکل می توان از رنگ های روشن تری مانند سفید استفاده کرد.

سوال دوم)

برای اندازه هر بلوک هر چه واریانس و جزیات در بلوک بیشتر باشد پس موقع فشرده سازی بیشتر اطلاعات از دست خواهیم داد. از طرفی هرچه اندازه بلوک ها کوچک تر شود اندازه کیفیت نیز کاسته می شود.

سوال سوم)

در نوت بوک جوپیتر انجام شده است. نتیجه کلی حاصل شده:

Char | Huffman code

---------------------

10 | 11

8 | 01

34 | 00

5 | 1001

6 | 1000

43 | 1011

127 | 1010

سوال چهارم) حجم فایل ذخیره شده کمتر می شود.

**تمامی بخش های امتیازی انجام داده شده است!**